

Foreløpig liste over arbeidsoppgaver.
02.08.25

1. Sette opp landskapsmateriale til kula. Bruke det samme som på Jungelbrettet. Ha muligheten til å bytte på steinteksturen i aoutomateriale.
2. Jobbe frem Vann. Skal være gjennomsiktig nok til at foliage ses med farger.
3. Få Vindmølle til å svive i "Simulate"
4. Få bølgearm til å bevege seg med fysikken i vannet.
5. Få ut brukbart videoklipp som kan redigeres i Premiere (H265?)